

2023 인디크래프트 출품작 모집 공고

[국내/커뮤니티/챌린저부문]

창의적이고 우수한 게임 제작 기술을 보유한 인디게임을 발굴하고 육성하고자 '2023 인디크래프트'의 출품작 모집을 아래와 같이 공고하오니, 글로벌 시장 진출을 준비하는 의지와 역량을 갖춘 인디게임 개발자분들의 많은 관심과 참여 바랍니다.

2023. 03. 23.

성남산업진흥원, 한국모바일게임협회

1 모집개요

□ 모집대상

- 국내/커뮤니티 부문 : 전국의 중소 인디게임 개발자(개인, 팀, 기업)
- 챌린저 부문 : 대학교에 재학 중인 대학생(개인, 팀)

국내 부문	커뮤니티 부문	챌린저 부문
전국의 중소 인디게임 개발사	2017년~2022년 참가작	국내 대학교 재학생
국내 부문		
<ul style="list-style-type: none"> - 모바일, PC, 콘솔, HTML5, 블록체인, VR·AR 등 구현 가능한 인디게임(데모플레이 가능한 수준) - 마켓 출시된 콘텐츠의 경우, 출시 1년 미만 지원가능 (공고일 기준) <p>※ 참가하는 게임은 개발자 프로그램의 방침을 준수해야 합니다. 지적재산권, 노골적인 성적콘텐츠, 악의적인 콘텐츠, 사생활과 보안 등에 관한 방침을 잘 이해하고 참가해 주십시오.</p>		
커뮤니티 부문		
<ul style="list-style-type: none"> - 「인디크래프트」에 선정된 인디게임에 대한 지속적인 지원을 위해 2017년~2022년 선정작만 출품 가능하며 기존 선정기업이 새로운 인디게임으로 출품할 경우 [국내 부문]으로 출품 - 사 업 명 : 2017 성남 인디게임 공모전 Step UP! 프로젝트, 2018 성남인디게임&게임피케이션 공모전, 2019 인디크래프트, 2020 인디크래프트, 2021 인디크래프트, 2022 인디크래프트 		
챌린저 부문		
<ul style="list-style-type: none"> - 현재 국내 대학교에 재학 중인 대학생이 제작한 인디 게임(데모플레이 가능한 수준) - 마켓에 출시된 경우, 출시일과 관계없이 지원 가능 <p>※ 휴학생 및 졸업예정자 지원가능(공고일 기준) ※ 고용노동부 인가받은 지정직업훈련시설 재학 중인 학생도 지원가능</p>		

□ 진행일정 ※ 일정은 변경될 수 있으며, 변경 시 개별 안내 예정

게임접수	서류 심사	발표 심사	결과 발표
2023.3.23(목) ~ 4.12(수)	2023.4.17.(월) ~ 4.19(수)	2023.4.25(화) ~ 4.27(목)	2023.4.28(금)
<ul style="list-style-type: none"> · 4.12.(화) 19시 마감 ※ 기한 내 접수 · 구글폼으로만 접수 	<ul style="list-style-type: none"> · 총 선발 규모 2배수 내 선발 · 발표 심사 대상자는 개별 안내 	<ul style="list-style-type: none"> · 발표내용 (온라인 진행) - 게임시연 및 기업소개 영상 - 질의응답 	<ul style="list-style-type: none"> · 개별 메일 및 유선으로 통보

2 지원방법

- 접수기간 : **2023. 3. 23(목) ~ 4. 12(수), 19:00 까지**
- 접수방법 : 구글폼 접수 (<https://forms.gle/6VsHXrZRNqspiKHAA>)
 ※ 구글폼 접수만 가능하오니, 이점 유의하시기 바랍니다.



□ 제출서류

연 번	구 분	내 용
1	출품신청서	· 구글폼 양식
2	게임기술서	· 파일형식 : PDF파일만 제출 가능 · 파 일 명 : 회사명 기술서 (예 : A사 기술서) · 작성한 양식을 구글폼에 첨부
3	개인정보 수집 및 이용-제공동의서	· 파일형식 : PDF파일만 제출 가능 · 파 일 명 : 회사명 동의서 (예 : A사 동의서) · 작성한 양식을 구글폼에 첨부 · 출품신청서 내 기재된 인원 모두 서명란에 날인 후 제출
4	재학증명서	· 파일형식 : PDF파일만 제출 가능 ※ 챌린저 부문 지원자에 한해 제출 ※ 팀으로 지원할 경우 팀원 전원의 재학증명서 제출
5	게임 파일 (선택사항)	· 파일형식 : 모바일(apk파일), PC(응용 프로그램) · 데모플레이가 가능한 정도의 게임 실행 프로그램

3 지원내용

- 지원규모 : 총 5억원 상당의 전시 및 사업화 지원
- 지원기간 : 2023. 4. ~ 2023. 11.
- 지원내용 ※ 주관기관 및 후원사 등의 사정에 의해 변경될 수 있음

[Together] 인디게임 개발자들을 위한 글로벌 컨퍼런스

“국내외 각 분야의 게임산업 전문가들이 함께하는 특별한 B2B 글로벌 인디게임 컨퍼런스 ”

- 기 간 : 2023. 5. 31.(화) ~6. 1.(수) (예정)
- 장 소 : 성남글로벌융합센터, 인디크래프트 전용 메타버스 zone
- 프로그램
 - 국내외 글로벌 게임 전문가의 세션별 강연(해외 저명 인사 초청 특별 강연 등)
 - 80여개 인디게임 전시 zone(전시 부스)을 통한 우수게임 전시(국내/해외 포함)
 - 국내외 VC·퍼블리셔·투자자 및 다양한 게임관계사 참여
 - 인디크래프트 개막식 'The FESTA' 및 다양한 이벤트 진행

[Increase] 성장 및 사업화 지원 프로그램

※ 국내 / 커뮤니티 부문

사업화 지원 (1차)	사업화 지원 (2차)	네트워킹 지원 / 후원사 연계 사업화지원	기타
· 인디게임 맞춤형 'ALL in ONE' 사업화 패키지 지원 *상반기(6월 중) 선정 *최대 6개 개발사 대상 지원	· 인건비, 홍보 및 마케팅, 번역, 그래픽, 사운드 제작, QA 등 개발사가 원하는 서비스 분야에 대한 비용 지원 *하반기(9월 중) 선정 *최종 TOP5 선정	· 개발사커뮤니티데이 · 후원사의 사업화 지원 프로그램 운영 · 진단 네트워킹 데이 · 비즈매칭	· 글로벌 커뮤니티 (페이스북/트위터/디스코드 등 SNS) · 글로벌 게임소개 및 보도자료 배포 등 홍보 지원

[Boost] 대한민국 게임산업의 미래를 위한 지원

※ 챌린저 부문

“게임 산업에 도전하고자 하는 청년들을 위한 인디크래프트의 응원”

- 미래 세대 게임 산업의 주역인 챌린저 부문 지원사항
 - 우수 콘텐츠 장학금 지원 *심사를 통해 차등 지원
 - 진단 네트워킹 데이 참여
 - 인디크래프트 역대 선정사가 포함된 커뮤니티 참여
 - 인디크래프트 SNS 등을 활용한 게임 콘텐츠 홍보

4 유의사항

- 출품한 게임의 저작권 및 초상권 침해 등의 법적 책임은 응모자에게 있으며, 이에 대한 책임 처리 또한 응모자 본인에게 있음
- 보드게임은 출품할 수 없음
- 제출된 신청서는 접수 완료된 후 신청 개발사의 요청에 따라 임의로 추가 및 보완될 수 없으며, 제출 완료된 일체의 서류 및 파일은 반환되지 않음
- 일부 지원내용에 대해서는 「2023 성남산업진흥원 정책사업 운영 및 사업관리 지침」에 의해 지원 제한될 수 있음
- 타 기관이 추진 중인 지원사업에 선정되어도 출품 가능하나, 타 기관 및 지원사업 운영지침에 따라 중복지원이 불가할 수 있으니 이에 대한 확인 의무는 신청 개발사에 있으며 수상 이후에 그 사실이 밝혀 질 경우 수상 취소 및 부상 등을 환수함
- 타인의 저작물을 도용한 경우 부정행위로 간주하여 제외하며, 수상 이후에 그 사실이 밝혀질 경우 수상 취소 및 부상 등을 환수함
- 폭력성 및 선정성이 지나친 작품은 심사 대상에서 제외됨
- 수상작은 당사자와 협의 후 수상작 전시 및 홍보, 광고 등에 활용 및 배포 할 수 있음
- 최종 선정 후 포기할 경우 향후 '인디크래프트' 참가에 제한될 수 있음
- 주관기관 및 후원사 등의 사정에 의해 지원내용이 변동될 수 있음

5 문 의 처

□ 인디크래프트 운영 사무국

- 연락처 : 070-8680-6477 / 이메일 : indiecraft@k-mga.or.kr

※ 전화문의는 평일 10시부터 17시까지만 가능하며, 문의가 많은 시에는 연결이 어려울 수도 있습니다.

※ 이메일로 문의주시면 확인 후 답변 드리도록 하겠습니다.

【별첨】

성장 및 사업화 지원 프로그램 세부사항

※ 주관기관 및 후원사 등의 사정에 의해 변경될 수 있음

구분	내용													
상금 ※ 총 1억원	· 지원내용 : 인건비, 홍보 및 마케팅, 그래픽, 장비 및 라이선스, 번역, 사운드 제작, QA 등 기업이 원하는 서비스 분야에 대한 비용 지원													
	· 세부내용													
	<table><tr><th>구분</th><th colspan="2">내 용</th></tr><tr><td rowspan="2">지원규모</td><td colspan="2">· 총 14개사(팀) - 사업화지원 솔루션 패키지 : 6개사 - 사업화지원금 TOP5 : 5개사 - 챌린저 부문 장학금 : 3인(팀)</td></tr><tr><td colspan="2">· 사업화지원 솔루션 패키지 지원 (6월 예정) - 일반·커뮤니티 부문</td></tr></table>	구분	내 용		지원규모	· 총 14개사(팀) - 사업화지원 솔루션 패키지 : 6개사 - 사업화지원금 TOP5 : 5개사 - 챌린저 부문 장학금 : 3인(팀)		· 사업화지원 솔루션 패키지 지원 (6월 예정) - 일반·커뮤니티 부문						
	구분	내 용												
	지원규모	· 총 14개사(팀) - 사업화지원 솔루션 패키지 : 6개사 - 사업화지원금 TOP5 : 5개사 - 챌린저 부문 장학금 : 3인(팀)												
· 사업화지원 솔루션 패키지 지원 (6월 예정) - 일반·커뮤니티 부문														
지원금액	<table><tr><th>구분</th><th>규모</th><th>지원형태</th></tr><tr><td>모바일게임</td><td rowspan="2">6개사</td><td>·ALL in ONE 마케팅 패키지 - 유저 모집형 마케팅 지원 - 콘텐츠 홍보 지원</td></tr><tr><td>PC게임</td></tr></table>		구분	규모	지원형태	모바일게임	6개사	·ALL in ONE 마케팅 패키지 - 유저 모집형 마케팅 지원 - 콘텐츠 홍보 지원	PC게임					
	구분	규모	지원형태											
	모바일게임	6개사	·ALL in ONE 마케팅 패키지 - 유저 모집형 마케팅 지원 - 콘텐츠 홍보 지원											
PC게임														
· 사업화지원금(9월 예정) - 국내부문 TOP 5 사업화 지원금														
선정방법	<table><tr><th>상장훈격</th><th>규 모</th><th>사업화 지원금</th></tr><tr><td>성남산업진흥원 이사장상</td><td>1개사</td><td>2,000만원</td></tr><tr><td>성남산업진흥원장상</td><td>2개사</td><td>1,000만원</td></tr><tr><td>한국모바일게임협회장상</td><td>2개사</td><td>500만원</td></tr></table>		상장훈격	규 모	사업화 지원금	성남산업진흥원 이사장상	1개사	2,000만원	성남산업진흥원장상	2개사	1,000만원	한국모바일게임협회장상	2개사	500만원
	상장훈격	규 모	사업화 지원금											
	성남산업진흥원 이사장상	1개사	2,000만원											
성남산업진흥원장상	2개사	1,000만원												
한국모바일게임협회장상	2개사	500만원												
· 챌린저 부문 장학금 (6월 예정)														
선정방법	<table><tr><th>상장훈격</th><th>규 모</th><th>장학금</th></tr><tr><td>성남산업진흥원장상</td><td>1팀</td><td>300만원</td></tr><tr><td>성남산업진흥원장상</td><td>1팀</td><td>150만원</td></tr><tr><td>성남산업진흥원장상</td><td>3팀</td><td>50만원</td></tr></table>		상장훈격	규 모	장학금	성남산업진흥원장상	1팀	300만원	성남산업진흥원장상	1팀	150만원	성남산업진흥원장상	3팀	50만원
	상장훈격	규 모	장학금											
	성남산업진흥원장상	1팀	300만원											
성남산업진흥원장상	1팀	150만원												
성남산업진흥원장상	3팀	50만원												
※팀 선정 시 팀 대표자에게 지급(세전)														
글로벌 컨퍼런스 참여	· 행사일정 : 2023. 5. 31.(화) ~ 6. 1.(수) · 행사장소 : 성남글로벌융합센터, 온라인 메타버스 ZONE · 행사내용 <ul style="list-style-type: none">- 인디크래프트 개막식- 온라인 메타버스 ZONE을 활용한 비즈매칭 및 네트워킹- 국내외 게임 산업 전문가의 강연 및 컨퍼런스(세미나)- 인디크래프트 참여자 대상 진단 네트워킹- 메타버스를 통한 글로벌 게임 홍보													

구분	내용	
진단 네트워킹 Day	· 지원대상 : 국내부문 / 커뮤니티 부문 및 챌린저 · 지원내용 : 분야별 전문가와 개발사의 네트워킹을 위한 상담 부스 운영 및 전문가 강연 세미나 제공	
사업화 지원 연계	후원사명	지원내용
	원스토어	1. 원스토어 베타게임존 무심사 참여지원 ○매월 진행하는 <원스토어 베타게임존>에 무심사 참여 기회 제공 - 참고링크 : https://dev.onestore.co.kr/devpoc/reference/betaGZ 2. 원스토어 사전예약존 또는 이달의 인디게임존 지원 ○선정 개발사 게임 런칭 시 <원스토어 사전예약존>, <원스토어 이달의 인디게임존>을 통해서 홍보할 수 있는 기회 제공 -참고 링크 : https://dev.onestore.co.kr/devpoc/reference/betaGZ 3.원스토어쿠폰프로모션지원등 ○게임 런칭 시 유저들이 해당 게임에서만 사용할 수 있는 쿠폰 제공
	유니티& CFK	1. 'CFK와 Unity 콘솔 지원 프로그램 제공 ○콘솔 전문 퍼블리싱 업체 'CFK'와 함께 게임 선정 및 퍼블리싱 계약을 체결하여 닌텐도 스위치, PC 및 PS4/5 등의 플랫폼으로 서비스 진행 제공 - 성공적인 콘솔 출시를 위한 퍼블리싱, 마이그레이션 진행 - 전시참여 개발사 'TOP50' 중 최대 2개 개발사 선발 *세부내용은 선발 후 별도 협의 진행
	모리사와 코리아	1. 인게임 활용 전문 폰트 지원 ○최대 5개 개발사 대상 미팅을 통해 원하는 형태의 인게임 폰트 지원(1천만원 상당) - 모리사와코리아 폰트스토어 내 폰트 지원(국문, 영문, 중문, 일어 등 선택 가능) - 인게임 및 광고배너 등 다방면으로 사용 가능
	잉카엔트 웍스	1. TOP50 개발사 대상 앱실링 서비스 크레딧 월 300\$ 제공(3개월 간) ○앱실링 서비스란? - 잘 알려져 있거나 혹은 새롭게 나타난 해킹 시도에 미리 대응할 수 있는 강력한 런타임 애플리케이션 자가 보호(RASP) 기능을 제공 - 스마일게이트, 데브시스터즈, 위메이드 등 국내외 대형 게임 개발사를 비롯해 100개 이상의 기업에서 사용한 검증된 보안 서비스 - 별도의 추가 코딩 없이 10분만에 적용 가능
※ 후원사를 통한 사업화지원은 추후 추가/ 운영될 예정입니다.		
홍보지원	· 미디어 매체 홍보 지원 - 일부 개발사에 단독 기획기사 배포 지원 - 소셜미디어를 활용한 폭넓은 국내·외 홍보 지원 · 인디크래프트 공식홈페이지 내 게임 홍보 - 다운로드 링크 / 플레이 링크를 통한 콘텐츠 안내 및 홍보	
커뮤니티 지원	· 인디크래프트 글로벌 커뮤니티 지원 - 2017 ~ 2023년도 지원기업, 게임업계 관계자, 해외 인디게임 개발사 및 해외 개발자 등 개발자만을 위한 커뮤니티 운영 - 디스코드 인디크래프트 서버 및 인디크래프트 SNS 운영 · 개발사 네트워킹 데이 개최	